

HeurekaNet – Freies Institut für Bildung, Forschung und Innovation e.V.

Erasmus+ Projekt: Bildung Digital!?

Länderübergreifendes Projekttreffen „Digitalisierung in der Erwachsenenbildung: Italien“

vom 08.06.2022 bis 09.06.2022 in Bozen/Bolzano (Italien)

Impulse der Projektpartnerorganisationen

<i>Titel des Impulses</i>	<i>Kurzbeschreibung</i>	<i>Projektpartnerorganisation</i>	<i>Land</i>
Methodik und Didaktik & Digitalisierung I (Donnerstag, 09.06.2022, 10:15-12:00 Uhr):			
"Können wir ethische Didaktik in der digitalen Bildung anwenden?"	Digitale Bildung stellt unsere Methodik vor neue Herausforderungen. Das Bildungsangebot virtuell zu übermitteln, macht die Kommunikation zwischen Lehrenden und Lernenden schwieriger. In unserem Impuls haben wir dazu Gedanken aus der ethischen Didaktik aufgegriffen.	Volkshochschule Bildungsinstitut VoG	Belgien
Digitale Methodik für die Weiterbildung, ein Selbstlernkurs auf Moodle	Der Kurs ist nach dem KATER-Prinzip strukturiert. Jeder einzelne Buchstabe steht dabei für eine Phase in digitalen Settings. Das K steht für das "Kennenlernen". Hierbei geht es vor allem um soziale Aspekte. Das A steht für das "Aktivieren". Die Teilnehmende sollten in digitalen Konferenzen und Selbstlernkursen auch (körperlich) aktiviert werden. Das T steht für das "Themen präsentieren". In diesem Sinne geht es um den fachlichen Input und wie er vermittelt wird. Das E steht für "Explorieren und Diskutieren". Die vorgestellten Themen sollten also durch Diskussionen und weiterführende Aufgaben vertieft werden. Das R steht für "Reflektieren und Transformieren". Hier geht es darum die Teilnehmenden abschließend nochmal einzubeziehen. Feedbackmethoden und Transferaufgaben sind dafür besonders bedeutend. Diese Strukturierung basiert auf der Einteilung der DiCademy (https://www.dicademy.net).	Bildungswerk der KAB	Deutschland
EBmooc des Bildungsministeriums – Kostenlose, offene Onlinekurse für ErwachsenenbildnerInnen	Ein EBmooc ist ein Kurs für ErwachsenenbildnerInnen in Lehre/Training/Lernbegleitung, Bildungsmanagement oder Beratung. In einem EBmooc geht es spezifisch um	Burgenländische Volkshochschulen	Österreich

	erwachsenengerechte Bildungsarbeit, Inhalte zur digitalen Professionalisierung werden auf eine einfache, ansprechende Art zugänglich gemacht – jeweils mit unterschiedlichen Schwerpunkten. Die Kurse sind kostenfrei, können zeitlich flexibel absolviert werden und werden durch ein Zertifikat bescheinigt. Der Input beleuchtet und beschreibt das EBmooc Format und wirft einen vertieften Blick auf den EBmooc plus und dessen Inhalte mit Praxisbezug.		
Methoden von Gamification für Motivation der Schulungsteilnehmer	Die Spielelemente motivieren und involvieren die Lernenden, erleichtern die Assimilation von Lernmaterialien und fördern die Zusammenarbeit und Kommunikation. Die Integration von Gaming in die Bildung wird oft mit reinen Spielen verwechselt und daher nicht immer zielgerichtet und effektiv eingesetzt. In der Weiterbildung lernen die Lehrer*Innen der Erwachsenen, die Elemente der Spiele gezielt und zielgerichtet auszuwählen, um ein effektives Ergebnis in der Arbeit mit Erwachsenen zu erzielen.	Telsiu švietimo centras (Telšių švietimo centras) Litauen	Litauen
Methodik und Didaktik & Digitalisierung II (Donnerstag, 09.06.2022, 13:00-15:00 Uhr):			
Geragogik und „alterssensible“ Didaktik und Methodik – Theorie und Praxis.	Es wird kurz vorgestellt, wie die theoretischen Überlegungen das Thema Didaktik und Methodik mit der Bildung im Alter verknüpfen und zu erläutern versuchen. In dem Zusammenhang werden die Beispiele und Erfahrungen von HIPOKAMP geschildert, wobei die Partizipation als Zieldimension für Lernprozesse und Lernarrangements betont wird.	ECIM HIPOKAMP	Polen
Erfahrungen mit der Anwendung der Digitalisierung der Bildung in Industrieunternehmen – welche Methodik funktioniert und wie geht das?		Asociace odborníků v andragogice ČR, z.s.	Tschechische Republik
Fairshares Plattform	In einem früheren internationalen Projekt haben wir eine interaktive internationale Webseite für Sozialunternehmen	Nevelők Háza Egyesület	Ungarn

	<p>erstellt. Diese einzigartig entwickelte Plattform ist geeignet für die Einführung von Sozialunternehmen, internationale Zusammenarbeit und für die private oder offene Kommunikation. Präsentation der Website/Plattform in 10 Minuten.</p>		
<p>Instructional Systems Design: Erfahrungsbericht aus den Projekten “Educate!” und “Flip Edu Up”.</p>	<p>Die im Internet verfügbare, schier unendliche Menge an Information und Wissen und die mit dem E-Learning verbundenen neuen Möglichkeiten stellen auch die Entwickler*innen von Lern- und Bildungsprodukten (im weitesten Sinne) vor neue Herausforderungen. Insbesondere für große Bildungsanbieter stellt sich auf diesem Hintergrund die Frage, ob und inwieweit welche Vorgehensmodelle aktuell geeignet sind. Wir berichten aus unseren Erfahrungen in den Projekten “Educate!” und “Flip Edu Up” und gehen dabei auf ADDIE und SAM ein.</p>	<p>HeurekaNet – Freies Institut für Bildung, Forschung und Innovation e.V.</p>	<p>Deutschland</p>